

Stack Master — Termini e Condizioni

Stack Master – app di Matteo Menicaglia (MeniDev)

Ultimo aggiornamento: 16/11/2025

Indice

1	Premessa	2
2	Oggetto dell’App e Servizi Offerti	2
3	Licenza d’Uso	3
4	Condotta dell’Utente e Fair Play	3
5	Acquisti In-App e Valuta Virtuale	3
6	Abbonamenti Ricorrenti (VIP Monthly Pass)	4
7	Modalità di Pagamento	4
8	Recesso e Rimborsi	4
9	Proprietà Intellettuale	5
10	Limitazione di Responsabilità	5
11	Sospensione, Cessazione e Modifiche dei Servizi	6
12	Modifiche dei Termini	6
13	Legge Applicabile e Foro Competente	6
14	Contatti	7

1 Premessa

Il presente documento (di seguito, “**Termini e Condizioni**” o “**Termini**”) disciplina le condizioni di utilizzo dell’applicazione mobile “**Stack Master**” e dei relativi servizi offerti da Matteo Menicaglia, anche indicato come “**MeniDev**”.

Utilizzando l’App e i relativi servizi (di seguito congiuntamente, i “**Servizi**”), l’Utente dichiara di aver letto, compreso e accettato integralmente i presenti Termini e Condizioni. Se l’Utente non intende accettare anche solo una parte dei presenti Termini, è pregato di non installare, non utilizzare e disinstallare l’App.

Definizioni

App L’applicazione mobile denominata “Stack Master”, sviluppata e gestita da Matteo Menicaglia (MeniDev), disponibile tramite i principali store digitali (ad es. Apple App Store, Google Play Store).

Utente Qualsiasi persona fisica che scarica, installa o utilizza l’App per fini personali e non commerciali.

Sviluppatore Matteo Menicaglia, ideatore e titolare dei diritti sull’App, anche indicato come “MeniDev”.

Store La piattaforma digitale di distribuzione applicazioni tramite cui l’Utente scarica e/o acquista contenuti in-app (a titolo esemplificativo e non esaustivo: Apple App Store, Google Play Store).

Servizi Le funzionalità messe a disposizione dall’App, comprese, a titolo esemplificativo, le meccaniche di gioco, le classifiche, le funzionalità online, gli acquisti in-app e gli eventuali servizi accessori.

Contenuti Digitali Qualsiasi elemento digitale reso disponibile nell’App (es. livelli di gioco, skin, effetti visivi e sonori, valuta virtuale, oggetti sbloccabili).

Acquisti In-App Acquisto di Contenuti Digitali o servizi aggiuntivi effettuato dall’Utente all’interno dell’App tramite lo Store.

Valuta Virtuale I “Diamanti” o altre valute di gioco prive di valore monetario reale, utilizzabili esclusivamente all’interno dell’App.

Abbonamento VIP Formula di abbonamento ricorrente (es. “VIP Monthly Pass”) che dà accesso a vantaggi e contenuti aggiuntivi, nei limiti e alle condizioni di cui al presente documento e secondo quanto indicato dallo Store.

2 Oggetto dell’App e Servizi Offerti

1. Stack Master è un gioco mobile di abilità e riflessi, basato su meccaniche di impilamento ed elementi arcade, destinato a un utilizzo personale e ludico.
2. L’App è distribuita con modello *free-to-play*, con accesso gratuito alle funzionalità di base e possibilità di effettuare Acquisti In-App opzionali per l’ottenimento di Valuta Virtuale, skin e contenuti aggiuntivi, nonché eventuali abbonamenti periodici (quali, a titolo di esempio, il VIP Monthly Pass).
3. L’App può funzionare principalmente in modalità offline; alcune funzionalità, quali classifiche online, salvataggio su cloud e sincronizzazione account, potrebbero richiedere una connessione a Internet e l’utilizzo dei servizi offerti dallo Store o da provider terzi.

3 Licenza d'Uso

1. Fatti salvi i presenti Termini, lo Sviluppatore concede all'Utente una licenza d'uso **personale, limitata, non esclusiva, non trasferibile e revocabile** per:
 - (a) scaricare e installare l'App su un dispositivo di cui l'Utente ha la legittima disponibilità;
 - (b) utilizzare l'App esclusivamente per scopi personali, privati e non commerciali;
 - (c) accedere alle funzionalità di gioco e agli eventuali servizi online messi a disposizione.
2. L'Utente **non** è autorizzato, salvo diverso consenso scritto dello Sviluppatore, a:
 - (a) modificare, adattare, tradurre, decompilare, effettuare *reverse engineering* o tentare di ricavare il codice sorgente dell'App;
 - (b) copiare, distribuire, noleggiare, concedere in sublicenza, rivendere o comunque rendere disponibili a terzi l'App o parti di essa;
 - (c) utilizzare *bot*, *cheat*, software di terze parti o qualunque altro mezzo atto a alterare o automatizzare il gameplay;
 - (d) sfruttare bug, glitch o malfunzionamenti per ottenere vantaggi ingiusti;
 - (e) utilizzare l'App per finalità illecite o contrarie alla normativa vigente, all'ordine pubblico o al buon costume.
3. La violazione delle limitazioni sopra indicate può comportare la sospensione o la cessazione della licenza d'uso, nonché la disabilitazione dell'accesso a determinate funzionalità online, fatte salve le ulteriori tutele di legge.

4 Condotta dell'Utente e Fair Play

1. L'Utente si impegna a utilizzare l'App in modo corretto, leale e rispettoso degli altri Utenti, astenendosi da condotte di disturbo, abuso o aggiramento delle meccaniche di gioco.
2. È vietato qualsiasi comportamento volto a falsare le classifiche, ottenere punteggi irrealistici o usufruire di funzionalità non previste, anche tramite strumenti automatici, modifiche non autorizzate o sfruttamento di vulnerabilità.
3. In caso di uso improprio o violazione dei presenti Termini, lo Sviluppatore potrà adottare misure tecniche e/o organizzative, tra cui, a titolo esemplificativo:
 - disattivazione temporanea o permanente dell'account o del profilo collegato allo Store;
 - annullamento di punteggi, progressi o vantaggi ottenuti in violazione dei Termini;
 - esclusione da classifiche, eventi, modalità di gioco o servizi online.

5 Acquisti In-App e Valuta Virtuale

1. All'interno dell'App l'Utente può effettuare Acquisti In-App per ottenere:
 - **Diamanti** (Valuta Virtuale) utilizzabili per sbloccare skin, contenuti estetici e/o elementi di gioco;
 - **Pacchetti speciali** o offerte a tempo limitato contenenti Valuta Virtuale e altri bonus;

- **Abbonamenti** (es. VIP Monthly Pass) che conferiscono vantaggi periodici quali skin esclusive, bonus giornalieri, riduzione o assenza di pubblicità e altri benefici indicati nell'App o nello Store.
2. Gli Acquisti In-App sono gestiti e fatturati direttamente dallo Store corrispondente (ad es. Apple per App Store, Google per Play Store). Lo Sviluppatore non gestisce direttamente il pagamento, né conserva dati relativi a carte di credito, conti o metodi di pagamento dell'Utente.
 3. I Diamanti e ogni altra Valuta Virtuale:
 - non rappresentano denaro reale, non sono convertibili in valuta avente corso legale;
 - non sono rimborsabili, vendibili, cedibili o trasferibili tra Utenti, né al di fuori dell'App;
 - possono essere utilizzati solo secondo le modalità previste nell'App e nello Store.
 4. Salvo diversa indicazione, la Valuta Virtuale acquistata non ha scadenza; tuttavia, la sua disponibilità è subordinata al mantenimento dell'accesso all'App e dei Servizi, ferma restando la possibilità per lo Sviluppatore di modificare o cessare l'App come indicato ai successivi articoli.

6 Abbonamenti Ricorrenti (VIP Monthly Pass)

1. Alcuni Servizi, quali il **VIP Monthly Pass**, sono erogati in forma di abbonamento ricorrente con rinnovo automatico, secondo le condizioni economiche e di durata indicate nello Store.
2. Il rinnovo automatico comporta l'addebito periodico del corrispettivo sul metodo di pagamento associato all'account Store dell'Utente, salvo disattivazione preventiva dell'abbonamento da parte dell'Utente stesso tramite le impostazioni del relativo Store (es. Impostazioni → Abbonamenti su iOS; Play Store → Abbonamenti su Android).
3. L'Utente è tenuto a verificare le condizioni economiche e di rinnovo indicate nello Store prima di sottoscrivere l'abbonamento. La gestione, la sospensione e l'eventuale rimborso dell'abbonamento sono disciplinati dalle *policy* dello Store.

7 Modalità di Pagamento

1. I pagamenti relativi agli Acquisti In-App e agli abbonamenti sono effettuati tramite i metodi di pagamento associati all'account dello Store (ad es. Apple ID o account Google) e sono disciplinati dai relativi termini di servizio.
2. Le transazioni sono processate direttamente dallo Store; lo Sviluppatore non è parte del rapporto di pagamento e non assume alcuna responsabilità per eventuali disservizi, errori di addebito, frodi o controversie connesse al sistema di pagamento dello Store.
3. Lo Sviluppatore non memorizza né tratta direttamente dati relativi ai metodi di pagamento dell'Utente; tali dati sono gestiti esclusivamente dallo Store in conformità alle proprie condizioni e informative privacy.

8 Recesso e Rimborsi

1. Eventuali diritti di recesso e richieste di rimborso relativi ad Acquisti In-App e abbonamenti effettuati tramite Store sono regolati dalle condizioni contrattuali e dalle *policy* di rimborso dello Store medesimo (ad es. Apple App Store, Google Play Store).

2. In linea generale, l'acquisto di Contenuti Digitali e di servizi forniti mediante supporto non materiale (come gli acquisti in-app) può essere escluso dal diritto di recesso, in conformità alla normativa applicabile in materia di tutela dei consumatori, qualora l'esecuzione sia iniziata con l'accordo espresso del consumatore e con l'accettazione della perdita del diritto di recesso.
3. L'Utente che intenda richiedere un rimborso dovrà rivolgersi direttamente al servizio di assistenza dello Store tramite le procedure ufficiali; lo Sviluppatore non fornisce rimborsi diretti sugli importi addebitati dallo Store, salvo diversa disposizione inderogabile di legge.

9 Proprietà Intellettuale

1. Tutti i diritti relativi all'App e ai relativi Contenuti Digitali (ivi inclusi, a titolo esemplificativo e non esaustivo, grafica, design, skin, animazioni, musiche, effetti sonori, codice sorgente, algoritmi, nome, logo e materiali promozionali) sono di esclusiva titolarità di Matteo Menicaglia (MeniDev) o dei rispettivi licenzianti.
2. È vietata qualsiasi riproduzione, distribuzione, comunicazione al pubblico, modifica, adattamento, traduzione o sfruttamento, anche parziale, dell'App e dei suoi contenuti, non espressamente autorizzata per iscritto dallo Sviluppatore o non consentita dalla legge.
3. Tutti i marchi e segni distintivi di terzi (quali, a titolo di esempio, Apple, Google, Firebase, AdMob) appartengono ai rispettivi titolari e sono utilizzati nell'App solo a fini descrittivi o tecnici.

10 Limitazione di Responsabilità

1. L'App e i Servizi sono forniti “così come sono” (“*as is*”) e “come disponibili”, senza garanzie di alcun tipo, espresse o implicite, salvo quanto eventualmente previsto come inderogabile dalla legge applicabile.
2. Fatti salvi i limiti inderogabili di legge, lo Sviluppatore non garantisce, tra l'altro:
 - il funzionamento ininterrotto o privo di errori dell'App;
 - la compatibilità dell'App con ogni dispositivo o versione di sistema operativo;
 - l'assenza di bug, difetti o vulnerabilità;
 - la disponibilità permanente dell'App sugli Store o di specifiche funzionalità (es. servizi online, classifiche, cloud save).
3. Nei limiti consentiti dalla normativa applicabile, lo Sviluppatore non potrà essere ritenuto responsabile per:
 - perdita di dati, progressi di gioco o impostazioni (ad esempio a seguito di disinstallazione, guasto del dispositivo, reset o sostituzione);
 - danni indiretti, consequenziali, incidentali, speciali o punitivi di qualsiasi natura;
 - problemi o malfunzionamenti derivanti da dispositivi non compatibili, connessi a reti non sicure o affetti da malware.
4. L'Utente è invitato ad attivare, ove disponibile, il salvataggio su cloud (*cloud save*) e a effettuare regolari backup del proprio dispositivo per ridurre il rischio di perdita dei dati.

11 Sospensione, Cessazione e Modifiche dei Servizi

1. Lo Sviluppatore si riserva il diritto di:
 - sospendere temporaneamente l'App o singole funzionalità per esigenze tecniche, manutenzione, aggiornamenti o motivi di sicurezza;
 - modificare, aggiornare, sostituire o eliminare funzionalità di gioco, modalità, contenuti o servizi online;
 - interrompere in via definitiva la distribuzione dell'App sugli Store.
2. In caso di violazione grave o reiterata dei presenti Termini da parte dell'Utente, lo Sviluppatore potrà, a sua ragionevole discrezione:
 - sospendere o disabilitare l'accesso ai servizi online collegati all'App;
 - limitare l'utilizzo dell'App o di particolari funzionalità;
 - procedere alla cessazione della licenza d'uso, fatto salvo ogni altro rimedio di legge.
3. In caso di sospensione o cessazione dell'accesso all'App per violazione dei Termini, l'Utente non avrà diritto ad alcun rimborso per gli Acquisti In-App già effettuati, salvo quanto eventualmente previsto come inderogabile dalla legge applicabile o dalle *policy* dello Store.

12 Modifiche dei Termini

1. Lo Sviluppatore potrà modificare in qualsiasi momento i presenti Termini, ad esempio per adeguarli a sopravvenute esigenze tecniche, organizzative, normative o per introdurre nuove funzionalità.
2. Le modifiche saranno rese note all'Utente tramite:
 - aggiornamento della data di "Ultimo aggiornamento" riportata in testa al presente documento;
 - pubblicazione dei nuovi Termini sull'App o sul sito web ufficiale (menidev.com o menidev.it);
 - eventuali comunicazioni o avvisi all'interno dell'App.
3. L'utilizzo continuato dell'App in seguito all'entrata in vigore delle modifiche comporta l'accettazione dei nuovi Termini. In caso di mancata accettazione, l'Utente dovrà cessare l'utilizzo dell'App e procedere alla sua disinstallazione.

13 Legge Applicabile e Foro Competente

1. I presenti Termini sono regolati dalla legge italiana, fatto salvo quanto eventualmente previsto in maniera inderogabile da norme di tutela del consumatore applicabili in base alla residenza dell'Utente.
2. Per qualsiasi controversia relativa alla validità, interpretazione, esecuzione o cessazione dei presenti Termini, ove l'Utente rivesta la qualità di consumatore residente in Italia, sarà competente il Foro del luogo di residenza o domicilio elettivo del consumatore. Negli altri casi, sarà competente in via esclusiva il Foro di Milano.
3. Prima di adire le vie legali, le parti si impegnano, ove ragionevolmente possibile, a ricercare una soluzione bonaria alla controversia.

14 Contatti

Per qualsiasi informazione, richiesta di chiarimento o segnalazione relativa all'App, ai Servizi o ai presenti Termini, l'Utente può contattare lo Sviluppatore ai seguenti recapiti:

- **Nome:** Matteo Menicaglia (MeniDev);
- **Email:** info@menidev.com;
- **Sito web:** menidev.com – menidev.it.